

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA BANCO DO BRASIL BOCAIUVA**REGULAMENTO DAS PELADAS****CAPÍTULO I - DISPOSIÇÕES GERAIS**

Art. 1 – Este regulamento tem o intuito de deixar a pelada mais harmoniosa. É um conjunto de normas e disposições a serem seguidas rigorosamente pelos peladeiros, árbitros e demais envolvidos na realização das peladas.

Art. 2 – As peladas são destinadas ao lazer do associado da AABB de Bocaiuva, visando possibilitar a prática do esporte, a promoção de um ambiente saudável e estimular a auto-organização e disciplina no meio desportivo.

CAPÍTULO II – ORGANIZAÇÃO DA PELADA

Art. 3 – A organização da pelada é responsabilidade dos árbitros contratados para tal fim.

Art. 4 – É de competência dos organizadores da pelada interpretar e cumprir o que está escrito neste regulamento e zelar pela sua execução para que sejam resolvidos os casos omissos.

Art. 5 – É de suma importância que a organização esteja com a atenção voltada para as partidas em disputa a fim de poder registrar eventuais jogadas desleais e possíveis casos de indisciplina durante a pelada.

CAPÍTULO III – DA PELADA

Art. 6 – As peladas terão as seguintes denominações:

6.1 – Aberto:**6.2 – Master e Supermáster.**

Art. 7 – A pelada será disputada na modalidade de futebol e será regida pelas regras utilizadas pela FENABB, adaptadas as dimensões do Futebol Society 8.

- a) As peladas terão os seguintes horários:
- Terça: 18:30 às 20:00 horas (máster/supermáster 40 anos acima) e das 20 horas às 21:30 (aberto 16 anos a 39 anos).
 - Quinta: 19:00 horas às 21:00 horas (aberto 16 anos a 39 anos).
 - Sábado: 16:30 às 18:00 horas (35 anos a 47 anos) e das 18:00 horas às 19:30 (48 anos acima).
 - Domingo: 08:45 às 10:45 aberto para todas as categorias (16 anos acima).
- b) A duração da partida será de 10 minutos corridos, independentemente da quantidade de gols.
- c) Não haverá prazo limite para início da pelada, devendo o árbitro aguardar o horário limite para término da mesma.
- d) **Não haverá necessidade de mudança de campo caso uma equipe vença seus jogos. Indiferente de vencer uma ou duas partidas.**

Art. 8 – Só poderão participar das peladas os associados que estiverem trajados adequadamente, conforme os itens descritos abaixo:

- Short esportivo sem bolso;
- Meião;
- Chuteira Society;
- Camisas ou camisetas, sendo observado que não podem ser nas cores azul ou amarelo (cores dos coletes);
- O boné poderá ser usado apenas pelo goleiro em dias de sol, salvo casos que envolvam questões médicas.

CAPÍTULO IV – DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES

Art. 9º – As equipes da pelada serão definidas pela ordem de chegada dos participantes, cuja lista estará disponível na portaria do clube para assinatura uma hora antes do início do horário programado até que se complete 16 atletas.

§ 1º - Na Categoria Veterano, o sorteio será feito através da ordem chegada dos peladeiros, porém serão divididas as equipes conforme a especificação de cada peladeiro no seu respectivo grupo, visando dividir as equipes de forma equilibrada e buscando melhorar o nível de competitividade das equipes durante as partidas disputadas.

§ 2º - Na Categoria Veterano, haverá um coordenador indicado pelo clube para atuar no sorteio e na formação da pelada, podendo o clube prescindir deste coordenador quando assim entender.

§ 3º - Na categoria aberto o sorteio será feito através de tampinhas numeradas conforme a quantidade de equipes. Ex. 4 equipes:

Equipe 1 – 7 peladeiros sorteados com numeração 1 na tampinha.

Equipe 2 – 7 peladeiros sorteados com numeração 2 na tampinha.

Equipe 3 – 7 peladeiros sorteados com numeração 3 na tampinha.

Equipe 4 – 7 peladeiros sorteados com numeração 4 na tampinha.

§ 4º - Caso não complete a quantidade mínima de peladeiros, a pelada poderá ocorrer no campo sintético com arbitragem.

Art. 10º – Cada equipe será composta por oito participantes, sendo sete jogadores na linha e um goleiro.

§ 1º A pelada poderá ser iniciada tendo, pelo menos, 14 (quatorze) atletas, ou seja, 6 (seis) atletas de linha mais 2 (dois) goleiros.

Art. 11º – Todos os participantes que jogarem na linha deverão assinar a lista da pelada.

Art. 12º – Não será permitido assinar a lista no lugar de outro participante, sendo de inteira responsabilidade de cada associado quando chegar ao clube e estiver interessado em participar da pelada, procurar assinar a lista, sob pena de não participar da pelada do dia.

Art. 13º – Os goleiros fixos das peladas precisarão assinar a lista específica conforme a sua chegada.

Art. 14º – Caso não haja goleiros fixos, a função de goleiro será exercida por outro atleta de linha de uma das equipes que estão na "de fora", na qualidade de "Tapa Buraco", tendo o seu nome permanecendo na lista para que o mesmo possa participar das peladas seguintes e na sua vez de jogar na linha.

§ 1º havendo apenas um goleiro na pelada, o mesmo estará apto para atuar de início no time 1. Caso o time 1 perca seu jogo, o goleiro irá jogar no time vencedor e assim sucessivamente.

Art. 15º – Caso um peladeiro, que tem o costume de jogar na linha, decidir atuar no gol, tendo na pelada dois ou mais goleiros fixos, o mesmo poderá jogar no gol, porém ficará 10 dias atuando no gol.

Art. 16º – Caso haja desfalque em algum dos times que estiverem jogando, este será substituído pelo próximo da lista, sendo que se o desfalque for provisório, o atleta substituto entrará na qualidade de "tapa buraco", caso o desfalque seja permanente, o atleta substituto permanecerá definitivamente na equipe desde que não tenha decorrido mais de 03 (três) minutos de pelada, ou este opte em continuar na equipe.

Art. 17º – Caso o peladeiro, independente do motivo, não queira participar da pelada na sua vez, o seu nome irá para o final da lista.

Art. 18º – Perderá o direito de jogar a partida o participante que não estiver no campo no momento que chegar sua vez, tendo o seu nome relacionado no final da lista.

Art. 19º – O tempo de duração da primeira partida começará a ser computado à partir do início da chegada de um ou mais peladeiros para a formação do terceiro time.

Art. 20º – O time de fora que estiver incompleto, será completado seguindo a ordem das assinaturas na lista ou seja, voltará ao início da lista.

Art. 21º – Os goleiros serão os únicos que poderão atuar livremente nas peladas, desde que possuam idade igual ou superior a 16 anos.

Art. 22º – Não poderão participar da pelada do aberto os menores de 16 anos e com idade a partir dos 40 anos, nem mesmo para completar em final de partida ou de pelada.

Art. 23º - Não será permitido completar a pelada com peladeiros de outra categoria.

Parágrafo único: O atleta que for completar a idade da categoria imediatamente superior poderá, no ano em que completar tal idade, jogar na categoria inferior. Porém, ao completar a idade só poderá jogar na categoria acima. Por exemplo, o atleta nascido em junho e irá completar 40 anos em junho poderá, até que complete os 40 anos, jogar na categoria até 39 anos. Tendo ele os 40 anos completos só poderá atuar na categoria de 40 anos acima.

CAPÍTULO V - DAS CONDIÇÕES PARA PARTICIPAR DAS PELADAS

Art. 24º – Será proibido jogar descalço ou utilizar algum tipo de calçado que não seja o apropriado para a modalidade (chuteira society) durante as peladas, bem como bermudas, bonés, relógios etc...

Art. 25º – A AABB confeccionará coletes para os participantes das peladas.

Art. 26º – É obrigatório o uso dos coletes durante as peladas.

Art. 27º – Cada associado será responsável pela manutenção e conservação do seu colete durante a pelada, devendo restituir o mesmo ao final da pelada.

Art. 28º – O associado que perder, rasgar ou danificar o seu colete, pagará pelo mesmo, sendo o preço do colete estabelecido com base no valor de mercado.

Art. 29º – O clube se compromete a distribuir coletes antes do início das peladas.

CAPÍTULO VI - DA ARBITRAGEM E PENALIDADES

Art. 30º – As peladas serão apitadas por um árbitro que terá total autonomia durante os jogos, com total apoio da Diretoria.

Art. 31º – Os peladeiros serão passivos de punição quando:

- Ofender verbalmente ou fisicamente o arbitro, coordenador da partida e associados, em interpretação do árbitro ou coordenador presente;
- agressão voluntária ao adversário, moral ou fisicamente;
- Toda jogada com carrinho que tenha contato com adversário, independente como tenha sido dado, será punido com cartão amarelo.
- O peladeiro que expressar palavras de baixo calão durante a partida ou até mesmo fora da partida será advertido através de cartão pelo arbitro.

Parágrafo único: o árbitro deverá relatar através do relatório da pelada as infrações disciplinares ocorridas, para adoção das providências cabíveis.

Art. 32º – Durante a partida, o atleta poderá ser punido pelo árbitro com os cartões amarelo azul e vermelho.

Art. 33º – O cartão amarelo quando aplicado, implicará ao participante ficar 02 minutos fora da partida, podendo retornar a campo após a autorização do árbitro.

Parágrafo único: caso o cartão seja aplicado próximo do final da partida e não houver mais 02 minutos, este deverá cumprir o restante da punição na próxima partida.

Art. 34º – O Cartão Azul quando aplicado, implicará ao participante ficar 05 minutos fora da partida, podendo retornar a campo após autorização do árbitro.

Parágrafo único: caso o cartão seja aplicado próximo do final da partida e não houver mais 05 minutos, este deverá cumprir o restante da punição na próxima partida.

Art. 35º – Quando aplicado o cartão vermelho, o participante ficará fora das próximas três (03) peladas, e caso necessário, deverá ser julgado posteriormente pela comissão disciplinar conforme relatório do arbitro.

Art. 36º – Caso o peladeiro, após ser penalizado com os cartões amarelo e azul, se recusar a retornar a campo depois de cumprido o tempo de punição, não poderá mais

participar da pelada do dia, ficando presumido que o mesmo não tem mais interesse em participar da pelada.

Art. 37º - O peladeiro que abandonar, sem justificativa plausível, uma partida estará automaticamente suspenso da pelada do dia e da próxima pelada. **Atitudes desta natureza são passíveis de cartão vermelho, a critério do árbitro, o que automaticamente implicará na suspensão automática do peladeiro na participação nas próximas duas peladas.**

Art. 38º – Ficarà sujeito às penalidades cabíveis de acordo com o REGIMENTO INTERNO GERAL DA AABB o participante indisciplinado que ferir as cláusulas de tal regimento durante as peladas.

Art. 39º – O árbitro portará uma cópia do regulamento durante as peladas, para fins de consulta, caso necessário.

Art. 40º – O presente regulamento ficará exposto nos quadros de aviso do clube e serão publicados nas mídias sociais oficiais do clube.

Art. 41º – Nenhum peladeiro poderá alegar desconhecer o conteúdo deste regulamento.

Art. 42º – O início e o término da pelada se dará de acordo com o horário estabelecido neste regulamento.

CAPÍTULO VII – DA FORMA DE DISPUTA DA PELADA

Art. 43º – 4 ou mais equipes:

- Tempo de 10 minutos corridos. Caso ocorrer empate durante o tempo do jogo as duas equipes darão lugar para os dois próximos times da lista.
- A equipe que vencer duas partidas seguidas dará lugar para o próximo time da lista. Retornando na partida subsequente não havendo mudança no time.
- A equipe que vencer duas partidas seguidas permanecerá em campo caso não haja tempo hábil para aguardar do lado de fora.

Art. 44º – Três equipes completas e a quarta equipe incompleta:

- Tempo de 10 minutos corridos. Caso ocorrer empate será feito um acréscimo de 3 minutos, com gol de ouro, e permanecendo empatado será decidida a vitória através de sorteio.
- A equipe que vencer duas partidas dará lugar a próxima equipe completa da “de fora” seguindo a lista e os peladeiros que seriam do quarto serão encaixados na equipe perdedora que estava jogando conforme a lista de chegada.
-

Art. 45º – Três equipes completas:

- Tempo de 10 minutos corridos. Caso ocorrer empate será feito um acréscimo de 3 minutos, com gol de ouro, e permanecendo empatado será decidida a vitória através de sorteio.
- A equipe que vencer duas partidas seguidas dará lugar para a próxima equipe da de fora. Este sistema de rodízio, em que a equipe vença duas partidas, só será colocado em prática caso haja a formação de 3 times completos.

Art. 46º. 1 - Duas equipes completas e a terceira incompleta:

- Tempo de 10 minutos corridos. Caso ocorrer empate será feito um acréscimo de 3 minutos, com gol de ouro, e permanecendo empatado será decidida a vitória através de sorteio. Não será usado o critério de a equipe vencer duas e ter que sair. A equipe que for vencendo continuará jogando.

CAPÍTULO VIII – DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 47º – Os casos omissos no presente regulamento durante as peladas serão decididos cumulativamente entre o árbitro da partida e coordenador presente.

Parágrafo único: Os casos omissos a este regulamento, e que não possam ser resolvidos durante as peladas, serão encaminhados ao Conselho de Administração e a Diretoria de Esportes da AABB para tomar as medidas necessárias.

Art. 48º – As possíveis mudanças neste regulamento deverão passar por prévia discussão entre o Conselho de Administração, a Diretoria de Esportes da AABB, os árbitros e os organizadores. Tais mudanças, por sua vez, poderão, a critério da Diretoria, ser colocadas para apreciação dos associados, podendo, neste caso, haver alterações, sempre em prol da melhoria do andamento das peladas.

Art. 49º – O presente Regulamento entra em vigor a partir do dia 01 de janeiro de 2.022.

LEONARDO RODRIGUES VIEIRA
Presidente do Conselho de Administração